|  |
| --- |
|  |
| Game design |
| Videojoc |
|  |
|  |
|  |

|  |
| --- |
|  |

Contents

[1. INTRODUCCIO 2](#_Toc38365343)

[1.1 Plantejament 2](#_Toc38365344)

[1.1.1 Historia Completa 3](#_Toc38365345)

[1.2 Jugabilitat 3](#_Toc38365346)

[1.3 Estil visual 3](#_Toc38365347)

[1.4 Categoria 4](#_Toc38365348)

[1.5 Genere 4](#_Toc38365349)

[1.6 Controls 4](#_Toc38365350)

[2. PERSONATJES 5](#_Toc38365351)

[2.1 Protagonista 5](#_Toc38365352)

[2.1.1 Constants Principals 5](#_Toc38365353)

[2.1.2 Habilitats 5](#_Toc38365354)

[2.2 Antagonista 5](#_Toc38365355)

[2.2.1 Constants Principals 5](#_Toc38365356)

[2.2.2 Habilitats 5](#_Toc38365357)

[2.3 Personatjes secundaris 6](#_Toc38365358)

[2.4 Enemigs 7](#_Toc38365359)

# INTRODUCCIO

## Plantejament

Ens situem a la edad medieval, on serem els protagonistes d’una aventura, un noble amb el nom de ***Theobald*** que escapa amb la seva familia perque les seves terras han sigut conquerides, amb la ajuda del seu amic, amb la desgracia de que ell es quedara darrere i no podra escapar, Theobald intentara conseguir diners per mantenir a la seva familia y recuperar el nom que tenia avans de que les seves terres siguessin conquerides per un *lord* amb el nom de ***Ricker*** que volia vendre a les persones com a esclaus

Més tard es tornaran a trovar pero el seu amic estara sent venut com a esclau, llavors el nostre protagoniste decideix tornar a les seves terres per descubrir com o on es trova el rey per vengar-se.

En el transcurs de la història anirà descobrint conspiracions que tracten d'enderrocar el regne sencer i utilitzar tota la força que aconsegueixin a acabar amb el regne veí per successos passats.

## Historia Completa

L’Historia concurrira una setmana abans que envaeixin el castell al nostre protagonista i aquí el nostre protagonista estarà entrenant amb l'espasa (introduïm el tutorial de combat aquí) ia la tarda tindrà una reunió a la qual decidirà que es fa (posem unes opcions que complicaran més o menys en el moment de la batalla).

Quan passa una setmana el castell del nostre Theobald serà assetjat per Ricker que comença a moure els seus fils per conquerir el regne. La idea d'aquest és que dira que a conquistat aquest castell, difonent un enfilall de mentides que desprestigien el nom de la família de Theobald.

En aquest moment quan acaba de llegir les mentides que a creat comencés el setge i és quan el nostre personatge decideix escapar amb la seva família gràcies a l'passadís secret que s'utilitza per escapar (personatges secundaris).

Una vegada que han escapat es dirigeixen a la ciutat Rayten que és la capital de el regne a informar el rei però Theobald s'adona que serà millor no anar perquè Ricker a el dir totes aquestes mentides, i a l'haver assetjat seu castell, s'adona que sense proves que puguin incriminar Ricker no serviria de res anar a parlar a el rei sobre els fets. Llavors com es dóna compte es dirigeix ​​a la ciutat més propera que és Bellkon (durant el transcurs del seu viatge haurà combats).

A l'arribar a Belkon s'adona que és seguit per algú que no sap els motius. A l'adonar-se decideix ràpidament girar a la cantonada per veure si li segueix encara però a ell fer-ho i a el passar el temps no veu a ningú que el segueixi a ell i la seva família. A l'acabar aquest succés decideix ficar-se en un establiment més propera per descansar de l'llarg viatge, tant ell com la seva família i és aquí quan decideix que el millor que és que Helena i els seus fills es quedin en un establiment amb els cavallers restants que els segueixen i així el poder anar en un viatge impredictible que decidirà més coses que un simple tron.

A l'anar-se'n de viatge Deckard li demanarà acompanyar-lo en el viatge que emprendrà perquè si li passés alguna cosa a Theobald llavors Deckard no s'ho perdonaria mai.

## Jugabilitat

## Estil visual

El estil visual de el videojoc serà amb un ambient una mica apagat, oscur, per donar-li més enfasis a la historia, pero lo suficienment iluminat perque els jugadors no tinguin problemes de vista, molesties o els hi costi veure el mapa.

Es tractaran varios mapas, tots amb el mateix ambient, i amb varios videos

## Categoria

Estaria dintre de la categoria d’aventura-accioó ja que el nostre protagonista ha d’avançar en la trama interactuant amb diversos persontajes y objectes fins arribar al seu proposit, i sera possible trovar-se amb la oportunitat de lluitar.

## Genere

Els videojocs són generalment i popularment categoritzats en diferents gèneres.

Com passa amb gairebé totes les varietats de la classificació de gèneres, la qüestió de gènere en concret dels videojocs recau en que l'individu està obert a la interpretació personal. D'altra banda, és important ser capaç de pensar en cada videojoc individual com a pertanyent a diversos gèneres al mateix temps.

Els criteris o dimensions per a la definició de classes de videojocs són els següents: gènere, ambientació, audiència, temàtica i finalitat.

Perquè un gènere siga definit es trobà que és necessari que hi hagi un videojoc paradigmàtic, unes imitacions i unes variacions.

Aquest videojoc sera de genere :

* D’aventures ja que es narra la historia de un personatje el cual pasara per diferents aventures.
* De fantasia o ciencia ficció, ja que s’explicara l’historia ambientat en el mon medieval, amb diferents criatures que son ficció, o situacions que son impossible que sucedeixin en la vida real.

## Controls

Els controls ja que sera un joc exclusiu per a ordinador seran

* Moviment: W, A, D, S per mourens endevat, darrere o als costats
* Lluita: Lluitarem clicant el click dret del ratoli damunt de ls persona a qui volem atacar.

## PERSONATGES

## Protagonista

En aquest videojoctindrem un protagonista, que serem nosaltres mateixos, el controlarem en el joc per donar la sensació més de estar dintre el joc.

* El protagonista (**Theobald**) és un noble que va escapar amb la seva família de les terres on vivien perquè estaven en guerra amb l'antagonista. El seu caràcter és tranquil, simpàtic i just. Theobald si veu una injustícia immediatament es posarà enmig d'aquest problema i ho intentés solucionar per bé o per mal. Mesura 1'85m, pèl negre, ulls castanys, complexió normal, té 29 anys.

## Constants Principals

Les nostres constants al principi seran normal, on podras lluitar i no morir pero la mayoria de personatges sobrepassaran les nostres contants.

La nosta vida i les altres contants com la força o habilitat, aniran augmentant a mesura de que augmenten el nivell del nostre personatge,augmentara d’una manera progressiva per que el jugador no hagui de preocupar-se en que pujar

* Vida: 150hp
* Habilitat: 50
* Defensa: 100
* Força: 50

## Habilitats

El nostre prsonatje no tindra hailitats magiques ni superpoders, solament com habilitat dispondra d’un gran doomini de l’espada ja que alla els entrenaments de lluita amb espades començen desde petits..

### Antagonista

El antagonista sera el nostre enemig, al que hem de intentar vençer.

* **Ricker** sera el atagonista, el nostre eneig, el lord, que con conquerira les terres del nostre protagonista perque volia vendrels com esclaus.

## Constants Principals

L’antagonista dispondra de unes constants més fortes, ja que no es un simple personatge com els altres que ens trovarem.

La seva vida i les latres constants no augmentaran a mesura de que passa el temps.

* Vida: 300hp
* Habilitat: 200
* Defensa: 200
* Força: 200

## Habilitats

Com habilitat dispondra de un gran domini de l’espasa ja que es un lord que han estat entrenant desde que era petit per que pogues ser rey y conseguir el tro més alt per poder tenir totes les terres possibles, a part d’aixo tambe tindra una gran agilitat gracies a les moltes vegades que ha estat en combat per agafar experiencia i velocitat.

### Personatjes secundaris

Els personatjes secundaris seran els que ajudaran al nostre protagoniste a conseguir el seu proposit, aquest si que interactuaran amb el nostre protagonista.

* **El rey:** Eustaquio apareixerà quan el nostre protagonista demani per ajuda a el regne i que l'antagonista vol enderrocar-lo. Llavors li dirà que no pot ajudar-si no té proves perquè no pots incriminar amb fets gravíssims a un noble que durant generacions ha donat suport a la família reial.
* **Aldous:** és el que els ajuda a escapar de la seva llar mentre ell es quedava per donar-los temps. Més endavant es tornaran a trobar però aquest estava sent venut com esclau en el moment que el nostre protagonista torna a la seva terra per esbrinar com o on es troben les forces opositores. Aldous és un cavaller lleial que pensa en li bé del seu amo i la seva família i farà tot el disponible per mantenir fora de perill de l'perill.
* **Helena:** és l'esposa de Theobald que li desitja bona sort i que tingui bon viatge. L'esposa de Theobald és feliç, simpàtica i és una de les millors dones de tot el regne, feliç d'estar casada amb Theobald ja que s'estimen. (Més endavant en la història hi haurà una missió que se centrarà en el passat de la parella i que també comptés com sorgeix les idees de conspirar per matar el rei.)
* **Clara**: és una prostituta que passa informació a l'antagonista, dels nobles o fills dels nobles més propers a l'antagonista. És com una serp, no es fia de ningú que no conegui i dels que coneix no es fia tampoc perquè sap més o menys com pensen. (Aquí cal pensar si l'enxampen, si la maten, si s'escapa, etc.)
* **Alfonso:** és el majordom de Maria que la va ajudar a escapar d'el castell de comte en el qual estava treballant durant 20 anys. (Decideixo que mori per donar dramatisme [clar fotre, drames a sac]). Assoliment escapar amb Maria però ràpidament es van separar perquè va decidir que era millor opció escapar per separat, però el que la Maria no sàvia és que el que Alfonso planatge és que ella escapés mentre el distreia als perseguidors.
* **Deckard**: és un cavaller que serveix a Theobald des que era adolescent (ja que a l'edat mitjana es nomenaven molt joves els cavallers) a més de que va ser el més fidel de tots ells. La seva personalitat pot ser bastant rude però realment es preocupa per la gent amb la qual aquesta o la que coneix. Mesura 1'75m, cabell castany, ulls daurats, complexió normal, té 28 anys.
* **Maria:** és la germana de Theobald que van créixer junts fins que ella va complir 16 anys i es va casar amb un home menyspreable de 50 anys que només la volia pel seu cos. Va patir tortura ja que aquest comte era conegut per ser un home que li agrada pegar a les dones quan estan al llit amb elles. Fins que un dia quan tenia 26 anys va decidir escapar de l'castell perquè estava cansada d'estar amb aquest home fins a tornar amb el seu germà. En tot el temps que va estar al castell de comte estava llegint llibres de tota mena fins va aprendre medicina per curar ferides. Mesura 1,60m, pèl ros, ulls blaus, complexió prima, té 26 anys.
* Personatjes que mitjançant avancem en la historia anirantapareixent de forma que haurem de interactuar amb nosaltres per poder avançar, si no ens quedarem parats en l’historia.

### Enemigs

## Personatges no jugadors

Els personatges no jugadors, seran uns personatges que ho be, no faran ninguna interacció amb el nostre personatge y simplemet estara passejant o fent alguna acció, la quan no ens influira en res, o, també , estaran aquest personatges on si que interactuaran amb nosaltres de dues formes:

* Mitjançant una missió on nomes ens preguntara que si volem ajudar-lo en complir alguna cosa que li passa i nosaltres escollirem si fer-ho o no.
* També trobarem aquest personatjes que ens acompanyaran en la nostra aventura si nosaltres els escollim, pero ja estaran previament programats.

Podriem parlar de les persones que intenten escapar dle poble com el nostre protagoniste, o les que ens trobem ales altres ciutats que visitarem.